# Mục tiêu

Luyện tập thao tác duyệt mảng.

# Mô tả

Trong phần này, chúng ta sẽ phát triển một ứng dụng cho phép xác định phần tử có giá trị lớn nhất trong mảng.

Ứng dụng cho phép người dùng lần lượt nhập vào giá trị tài sản của các tỷ phú thế giới (đơn vị tỉ đô), tối đa cho phép nhập 20 giá trị, sau đó hiển thị giá trị tài sản lớn nhất và vị trí của nó trong danh sách.

# Hướng dẫn

Để tìm GTLN trong 1 mảng, đầu tiên ta gán GTLN bằng một phần tử bất kì trong mảng. Sau đó duyệt các phần tử còn lại, nếu có giá trị lớn hơn GTLN tiếp tục gán GTLN bằng phần tử đó.

Bước 1: Khai báo các biến, nhập và kiểm tra kích thước mảng

int size;  
int[] array;  
Scanner scanner = new Scanner(System.*in*);  
do {  
 System.*out*.print("Nhập kích thước mảng:");  
 size = scanner.nextInt();  
 if (size > 20)  
 System.*out*.println("Kích thước mảng tối đa là 20");  
} while (size > 20);

Bước 2: Nhập giá trị cho các phần tử của mảng

array = new int[size];  
int i = 0;  
while (i < array.length) {  
 System.*out*.print("Nhập phần tử thứ " + (i + 1) + " của mảng:");  
 array[i] = scanner.nextInt();  
 i++;  
}

Bước 3: In ra danh sách tài sản đã nhập

System.*out*.print("Danh sách tài sản: ");  
for (int j = 0; j < array.length; j++) {  
 System.*out*.print(array[j] + "\t");  
}

Bước 4: Duyệt các phần tử trong mảng để tìm GTLN và vị trí

int max = array[0];  
int index = 1;  
for (int j = 0; j < array.length; j++) {  
 if (array[j] > max) {  
 max = array[j];  
 index = j + 1;  
 }  
}  
System.*out*.println("Giá trị tài sản lớn nhất trong danh sách là " + max + " ,vị trí số " + index);

Bước 5: Thực thi chương trình và quan sát kết quả.